



RESEAU CYBER-BASE



Bidouiller, fabriquer, programmer...

TOUT EN S'AMUSANT

Octobre à décembre 2016

Programmation des ateliers du réseau des ENP
Espaces Numériques de Proximité de La Porte du Hainaut

18 ATELIERS GRATUITS



La Porte du Hainaut
Communauté d'Agglomération



ANIMATIONS GRATUITES
SUR INSCRIPTION AU 03.27.48.32.88
ou ateliers-enp@agglo-porteduhainaut.fr
ADRESSES DES ENP : p.30 à 34.

- ➔ Vous avez envie de vous initier à la modélisation et l'impression 3D d'un objet simple ?
- ➔ Vous souhaitez participer avec votre enfant à un atelier d'initiation à la programmation ?
- ➔ Vous avez envie de découvrir les bases de l'électronique et du prototypage Arduino ?...

DÉCOUVRIR, APPRENDRE et FAIRE, tel est le programme qui vous est proposé du **24 octobre au 30 décembre 2016** sur l'ensemble de notre réseau des Espaces Numériques de Proximité de La Porte du Hainaut !

Visiteurs de tous âges, écoliers ou étudiants, touristes de passage, artisans, commerçants, associations... familiers des outils numériques ou simples curieux, laissez-vous surprendre, au détour d'un de ces lieux de médiations numériques... venez découvrir les différents usages des applications Internet, téléphone mobile, imprimante 3D, composants électroniques à programmer (arduino, rasperry.bi...).



FABRICATION NUMÉRIQUE

LE "SPHÈRE-BOT"

- 1) Initiation à la robotique avec Arduino
- 2) Initiation à l'impression 3D
- 3) Initiation à l'électronique avec des pièces créées en 3D
- 4) Initiation au logiciel Inkscape (logiciel libre de dessin vectoriel)

p.6-7

p.6

p.7

p.7

p.7

IMAGE, SON ET LUMIÈRE...

PHOTOGRAPHIE, VIDÉO

- 5) Atelier vidéo avec un smartphone : la stabilité, le cadrage...
- 6) Atelier Mapping-vidéo : manipuler et projeter des images
- 7) Atelier Stop Motion : réaliser un film d'animation stop motion
- 8) Atelier FLIP BOOK : apprendre à créer son livre numérique....

p.8-9

p.8

p.8

p.9

p.9

FAMILLE CONNECTÉE

RÉSEAUX SOCIAUX

- 9) SnapChat expliqué aux plus de 18 ans !

PROTÉGER SON IDENTITÉ NUMÉRIQUE

- 10) Prévenir l'usurpation d'identité

SÉCURITÉ / PRÉVENTION

- 11) Prévention sur les usages numériques

p.10-11

p.10

p.10

p.11

ATELIERS CRÉATIFS NUMÉRIQUES

12) Devenir un artiste du numérique

p.12-13

p.12

CODE CRÉATIF / SCRATCH

13) Apprendre à coder et créer des jeux avec Scratch & Python

p.12

ÉLECTRONIQUE

14) S'amuser à créer des objets intelligents avec MakeyMakey

p.13

SPÉCIAL TPE

p14-15

DÉVELOPPER SON ACTIVITÉ GRÂCE À INTERNET

15) Développer son réseau sur la toile

p.14

16) Construire une campagne d'e-mailing

p.14

DÉVELOPPER SON ACTIVITÉ GRÂCE AUX DRÔNES

17) Les drônes au service des artisans

p.15

GÉRER MON ENTREPRISE

18) Gagner du temps avec les outils numériques

p.15

SPECTACLE : jonglage, danse et arts numériques

p.16-17

CINÉMATIQUE - Adrien M & Claire B

INFORMATIONS PRATIQUES

p.8 à 24

ADRESSES DES ENP

p.18 à 22

COUPON-RÉPONSE

p.23-24

CONTACT

p.2 et 24

CRÉER
UNE MINI
IMPRIMANTE 3D
EN
4 SÉANCES !

■ Le sphere-bot

Pour vos fêtes de fin d'année, venez créer votre "sphère-bot". En 4 séances, vous apprendrez à créer de toutes pièces une mini-imprimante 3D spécialement conçue pour personnaliser tous les objets de formes rondes. Pour Noël, votre sapin sera unique !

Ouvert à tous - À partir de 10 ans - **Il est impératif de participer aux 4 séances.**

À DENAIN - Maison de quartier Solange-Tonini

1 INITIATION À LA ROBOTIQUE

- Arduino

➔ Mercredi 30 novembre de 14h à 16h

2 INITIATION À LA 3D

- Conception et impression des pièces en 3D et montage des pièces.

➔ Mercredi 7 décembre de 14h à 16h



3 INITIATION À L'ÉLECTRONIQUE

- Assemblage de la partie électronique et robotique avec les pièces 3D

➔ Mercredi 14 décembre de 14h à 16h

4 INITIATION AU LOGICIEL INKSCAPE (Logiciel libre de dessin vectoriel)

- Prise en main de la "sphère-bot"

➔ Mercredi 21 décembre de 14h à 16h



■ Photographie, vidéo

5 ATELIER VIDÉO (Venir avec son smartphone)

- "Silence, on tourne avec un smartphone"

Comprendre le langage de l'image avec de précieux conseils sur : la stabilité des images, le cadrage, les valeurs de plans...

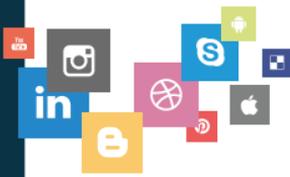
➔ RAISMES - ENP École Joliot-Curie - Mercredi 26 octobre de 14h à 16h

6 ATELIER MAPPING-VIDÉO

- Initiation au Mapping vidéo et au Vjing

Manipuler en direct des images fixes ou animées (vjing) et les projeter sur une surface en relief (mapping)

➔ MASTAING - ENP École Jules-Ferry - Mercredi 9 novembre de 14h à 16h



7 ATELIER STOP MOTION

- Réaliser son film d'animation stop motion

Créer un film stop motion avec Minecraft : inventer son scénario, prendre des photos et ajouter des effets sonores. Réaliser son montage et partager son histoire avec ses amis !

➔ BELLAING - ENP École du Centre - Samedi 19 novembre de 14h à 16h

8 ATELIER FLIP BOOK

- Apprendre à créer ton livre numérique...

➔ ESCAUDAIN - ENP École Cachin - Samedi 25 novembre de 14h à 16h



■ Réseaux sociaux

9 SNAPCHAT EXPLIQUÉ AUX PLUS DE 18 ANS ! (conseils)

➔ ESCAUDAIN - ENP École CACHIN - Samedi 5 novembre de 10h à 12h

■ Protéger son identité numérique

10 PRÉVENIR L'USURPATION D'IDENTITÉ

- Réseaux sociaux, sites e-commerce, cookies... Sur internet, les possibilités de laisser des d'informations sur nous-mêmes sont nombreuses. Ceci a entraîné de nouvelles formes de fraudes, comme l'usurpation d'identité. Venez découvrir les bonnes pratiques à adopter, pour éviter de vous faire usurper votre identité

➔ ESCAUDAIN - ENP École Victor-Hugo - Mercredi 16 novembre de 14h à 16h

in

■ Sécurité / Prévention

11 PRÉVENTION SUR LES USAGES NUMÉRIQUES

- Le temps d'un après-midi, les enfants seront sensibilisés à l'usage responsable de l'informatique et de l'Internet. Vinz et Lou seront au rendez-vous.

➔ LA SENTINELLE - ENP PIJ - Mercredi 2 novembre de 14h à 16h



Spécial enfants

■ Art numérique

12 DEVENIR UN ARTISTE DU NUMÉRIQUE

- Libérer ses talents créatifs avec Gimp, logiciel libre d'édition et de retouche d'images : retouche et montage photo pour sublimer ses créations.

➡ ESCAUTPONT - ENP Médiathèque du Centre - Mercredi 23 novembre de 14h30 à 16h30

■ Code créatif / Scratch

13 APPRENDRE À CODER ET CRÉER DES JEUX (AVEC SCRATCH & PYTHON)

- Scratch, permet dès 7 ans de s'initier à la programmation grâce à une interface simple et intuitive : inventer des histoires interactives, créer ses propres jeux et animations.

- Avec Python, coder devient un jeu dont l'enfant est acteur !

➡ MORTAGNE-DU-NORD - ENP École Groupe Scolaire des deux vallées - Mercredi 7 décembre de 14h à 16h

■ Électronique

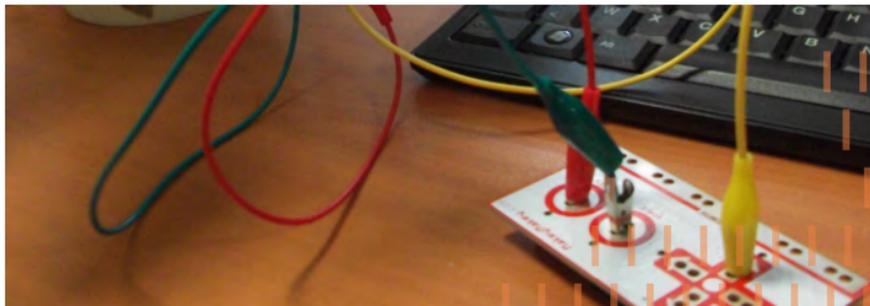
14 S'AMUSER À CRÉER DES OBJETS INTELLIGENTS AVEC MAKEYMAKEY

MakeyMakey est un kit électronique qui permet de transformer les objets du quotidien en objets amusants et de fabriquer des objets intelligents.

- Inventer de nouvelles façons d'interagir avec l'ordinateur et réaliser des expériences incroyables ! Et pourquoi pas créer un piano avec des bananes ou une manette de jeu avec de la pâte à modeler ?

- Imaginer, programmer et libérer sa créativité !

➡ MORTAGNE-DU-NORD - ENP Groupe Scolaire des deux vallées - Mercredi 14 décembre de 14h à 16h



Très Petites Entreprises (Ouvert à tous)

■ Développer son activité grâce à Internet

15 DÉVELOPPER SON RÉSEAU SUR LA TOILE

- Viadeo, linkedin, facebook, google+, instagram, pinterest, twitter... Quelles sont leurs spécificités ? Lequel choisir et pour quelle cible ?

➔ ESCAUTPONT - ENP Médiathèque - Lundi 21 novembre de 17h à 19h

16 CONSTRUIRE UNE CAMPAGNE D'E-MAILING

- Organiser sa base de données pour réaliser des envois en nombre par Internet (mailing), utiliser les outils en ligne, comment éviter de passer pour un "spammeur" ?

➔ ESCAUDAIN - ENP École Victor-Hugo - Lundi 5 décembre de 17h à 19h



■ Développer son activité grâce aux drones

17 LES DRÔNES AU SERVICE DES ARTISANS

- Utilisation d'un drone au quotidien : découverte et démonstration

- Possibilité de faire un film avec un drone

➡ MASTAING - ENP École Jules Ferry - Lundi 24 octobre de 14h à 16h

■ Gérer mon entreprise

18 GAGNER DU TEMPS AVEC LES OUTILS NUMÉRIQUES

- Présentation d'applications numériques pratiques pour gagner du temps dans ses activités au quotidien

➡ BOUCHAIN - ENP École Albert-Douay - Lundi 12 décembre de 17h à 19h



Jonglage, danse et arts numériques

■ Cinématique - Adrien M & Claire B Création 2010

Spectacle proposé par Arenberg Creative Mine en partenariat avec les Scènes plurielles de La Porte du Hainaut.

➔ WALLERS-ARENBERG - Salle du LEAUD - Arenberg Creative Mine - Samedi 19 novembre à 20h
À partir de 8 ans - Durée : 1h

Conception : Adrien Mondot

Jonglage : Joseph Viatte

Danse : Marie Tassin

Musique, création sonore : Christophe Sartori et Laurent Buisson

Création lumière : Elsa Revol

Reprise lumière : Jérémy Chartier

Dramaturgie : Charlotte Farcet

Régie son : Pierre Xucla

Régie lumière : Rosemonde Arrambourg

Direction technique : Alexis Bergeron

Administration : Marek Vuiton

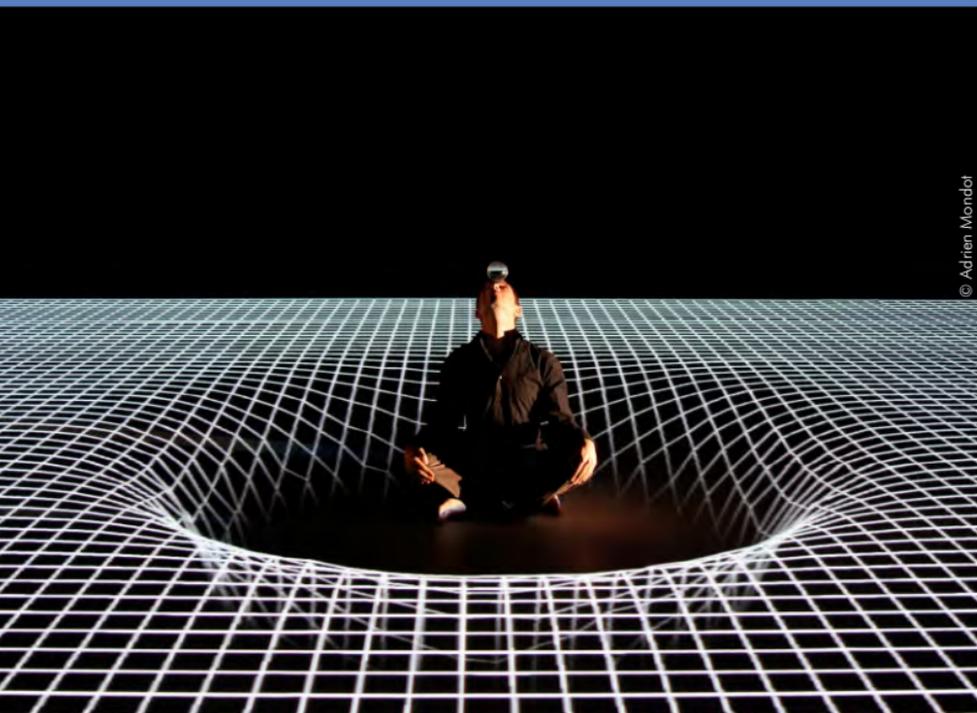
Production et diffusion : Charlotte Auché

Production : Margaux Fritsch, Delphine Teypez

Une invitation au voyage, à la rêverie, au jeu, où la part de rêve que chacun porte en soi depuis l'enfance ressurgit et vient bousculer les principes rationnels qui guident nos existences modernes. Un radeau à l'assaut des flots et commence alors le voyage, traversée des matières virtuelles comme autant de paysages. Lignes, points, lettres, objets numériques projetés sur des surfaces planes, tissent des espaces poétiques qui épousent les corps et le geste...

Tarif : 5€ - SUR RÉSERVATION au 03.27.09.92.71 et en ligne sur <http://arenberg-minecreative.fr/>
Gratuit pour les moins de 16 ans, les lycéens, les étudiants, les demandeurs d'emploi et les bénéficiaires des minima sociaux

17



© Adrien Mondot

Production : Adrien M & Claire B. Coproductions, aides et soutiens : Hexagone, scène nationale de Meylan, La Ferme du Buisson, scène nationale de Marne la Vallée, Elmediator, scène conventionnée musiques actuelles et arts numériques à Perpignan, [ars] numerico, centre européen pour les arts numériques à Montbéliard, Les Substances, laboratoire international de création artistique à Lyon, Monège.mons/CECN, Belgique, Centre des arts, Enghien-les-Bains, Ministère de la Culture et de la Communication DICR&AM, DRAC Rhône-Alpes, aide au projet, Conseil régional Rhône-Alpes, Conseil départemental Isère, Ville de Grenoble, Le Théâtre de Création, Grenoble. Grand prix du jury dans le cadre de la compétition internationale «danse et nouvelles technologies» organisée par le festival Bains Numériques #4 à Enghien-les-Bains en juin 2009. La compagnie Adrien M & Claire B est conventionnée par la DRAC Auvergne-Rhône-Alpes, par la Région Auvergne-Rhône-Alpes et soutenue par la Ville de Lyon.



➔ ABSCON

ENP BEAUVILLAIN : *École Julien-Beauvillain - 31 bis, rue Victor-Hugo*

Animateur : M. Machowski

ENP JULES-FERRY : *École Jules-Ferry 11, rue Van-Coppenolle*

Animatrice : M^{me} Dieulot

➔ AVESNES-LE-SEC

ENP LOUIS-ARAGON : *École Louis-Aragon - 3, rue Rouget-de-Lisle*

Animateur : M. Caffiaux

➔ BELLAING

ENP : *École élémentaire - 95, rue Émile-Zola*

Animateur : M. Pruvot

➔ BOUCHAIN

ENP JEAN-ZAY : *École Jean-Zay - Rue Roger-Dorthis*

Animatrice : M^{me} Legros

ENP ALBERT-DOUAY : *École Albert-Douay - Rue G.-Charpentier*

Animatrice : M^{me} Dussart

➔ BRUILLE-SAINT-AMAND

ENP MOTS PASSANTS : *Médiathèque Mots Passants - Rue Pasteur*

Animatrice : M^{me} Vallais

➔ CHÂTEAU-L'ABBAYE

ENP JEAN-DE-LA-FONTAINE : *École Jean-de-La-Fontaine*

2 bis, rue de La Fontaine

Animateur : M. Foin

➔ DENAIN

ENP MÉDIATHÈQUE : *Médiathèque - Rue Villars*

ENP JURÉNIL : *École Jurénil - 428, rue Pierre-Nève*

Animatrice : M^{lle} Boittiaux

ENP MICHELET : *École Michelet - Rue Pierre-Beriot*

Animateur : M. Bouhini

ENP "TONINI" : *Maison de quartier Tonini - 640, rue Berthelot*

Animateur : M. Dubrunquez

➔ DOUCHY-LES-MINES

ENP BARBUSSE : *École Barbusse - Rue Gabriel-Péri*

Animatrice : M^{me} Amghar

ENP MOUSSERON : *École Mousseron*

Avenue Anatole-France

Animateur : M. Turpain

➔ ESCAUDAIN

ENP VICTOR-HUGO : *École Victor-Hugo*

Place Gambetta

ENP SCHNEIDER : *École Schneider*

Rue P.-Bert prolongée

Animateur : M. Lussiez

ENP SALENGRO : *École Salengro*

1, rue Roger-Salengro

ENP CACHIN : *École Cachin*

Rue Pierre-Degeyter

Animatrice : M^{lle} Hureau-Legrand

➔ ESCAUTPONT

ENP MÉDIATHÈQUE : *Médiathèque*

Rue Jean-Jaurès

Animateur : M. Druesne

➔ FLINES-LEZ-MORTAGNE

ENP DU CENTRE : *École Du Centre*

1, rue Georges-Fournier

Animateur : M. Delporte

➔ HASNON

ENP MARCELLE ET PAUL-FRANÇOIS :

École Marcelle et Paul-François

Rue Fernand-Pelloutier

Animateur : M. Mollet

ENP ODETTE ET LOUIS-PROUVOYEUR

: *École Odette et Louis-Prouvoeur - Rue*

Camille-Pelletan

Animatrice : M^{lle} Mollet

➔ HASPRES

ENP JOLIOT-CURIE : *École publique*

mixte Joliot-Curie - 20, rue Jean-Jaurès

Animatrice : M^{me} Mériaux

➔ HAULCHIN

ENP : *Locaux associatifs - Rue des*

Écoles

Animateur : M. Houpe

➔ HAVELUY

ENP : *École du centre - Rue du 8 mai 1945*

Animateur : M. Dumarquez

➔ HÉLESMES

ENP JUSTIN-GUIOT : *École Justin-Guiot*

1, rue Parent

Animateur : M. Minil

➔ HÉRIN

ENP LOUISE-MICHEL-HENRI-BARBUSSE : *École primaire mixte Louise-Michel-Henri Barbusse - Rue Jules-Guesde*

Animateur : M. Richard

➔ LA SENTINELLE

ENP : *Point Information Jeunesse 22, rue Charles-Basquin*

Animateur : M. Goze

➔ LIEU-SAINT-AMAND

ENP SALLE MAURICE-CHEVALIER : *Groupe Scolaire Charlemagne-Brisville Avenue de la République*

Animatrice : M^{me} Detrivière

➔ LOURCHES

ENP JEAN-MACÉ : *École Jean-Macé 140, rue Gustave-Delory*

Animateur : M. Ramou

➔ MARQUETTE-EN-OSTREVANT

ENP CANONNE : *École Jean-Baptiste-Canonne - Rue Victor-Hugo*

Animateur : M. Lerouge

➔ MASTAING

ENP JULES-FERRY : *École Jules-Ferry - Rue Jules-Ferry*

Animateur : M. Caffiaux

➔ MAULDE

ENP : *Ancienne Cantine*
Rue de la Basse Fosse
 Animatrice : M^{me} Vincent

➔ MORTAGNE-DU-NORD

ENP DES 2 VALLÉES : *Groupe Scolaire*
des 2 Vallées - Rue Simon-Beauchamps
 Animateur : M. Bouali

➔ NEUVILLE-SUR-ESCAUT

ENP JEAN-JAURÈS : *Rue Jean-Jaurès*
(près de la mairie)
 Animateur : M. Parent

➔ NIVELLE

ENP "Les écoles du bord de l'eau"
Rue des Fossés
 animateurs : M^{me} Vanderstraeten
 et M. Souc

➔ OISY

ENP CHARLES-PERRAULT : *École*
Charles-Perrault - 23, rue de Denain
 Animatrice : M^{me} Vincent

➔ RAISMES

ENP PAUL-LANGEVIN
*École Paul-Langevin - Rue Pierre-
 Cuvelier*
 Animatrice : M^{lle} Poivre
 ENP JOLIOT-CURIE : *École Joliot-Curie*
21, rue Henri-Durre
 ENP ANNE-GODEAU : *École Anne-
 Godeau - Rue de L'usine*
 Animateur : M. Lallart

➔ RCEULX

ENP PAUL-LANGEVIN : *École Mixte*
Paul-Langevin - Rue Roger-Salengro
 Animateur : M. Desmet

➔ SAINT-AMAND-LES-EAUX

ENP PAUWELS : *École Eugène-Pauwels*
1, Rue des Acacias
 Animateur : M. Dupire

➔ SAINT-AMAND-LES-EAUX

ENP BRACKE-DESROUSSEAUX

École Bracke-Desrousseaux - Rue Henri-Durre

ENP DEMATTE

École Louise-Dematte - 270, route de Lille

Animateur : M. Baudrin

➔ THIAUT

ENP GUSTAVE-ANSART

Groupe scolaire Gustave-Ansart - Primaire - Rue Lucien-Gustin

Animateur : M. Sonnevill

➔ TRITH-SAINT-LÉGER

ENP JEAN-MACÉ

École Jean-Macé - Rue du 8 mai 1945

Animatrice : M^{lle} Capliez



Bulletin d'inscription - Nombre de places limité

À renvoyer par courrier à l'adresse figurant au verso ou par fax : 03.27.21.35.71
ou par mail : ateliers-enp@agglomeration-porteduhainaut.fr

- OUI, je confirme ma participation aux ateliers suivants :
- Atelier N° Date : Sera accompagné de personne(s)
- Atelier N° Date : Sera accompagné de personne(s)
- Atelier N° Date : Sera accompagné de personne(s)

Nom : Prénom :

Profession : Date de naissance :

Adresse :

Code postal : Ville :

Téléphone : Mail :

Communauté d'Agglomération de La Porte du Hainaut
Contact : Service Médiation numérique - Nadia Boucif-Rahmani
Tél. : 03.27.48.32.88.

Conformément à la loi Informatique et libertés, pour exercer votre droit d'accès, de rectification et de retrait de vos données personnelles, écrivez à la Communauté d'Agglomération de La Porte du Hainaut, Service Territoire numérique





La Porte du Hainaut
Communauté d'Agglomération

À affranchir

Communauté d'Agglomération de La Porte du Hainaut
INSCRIPTION AUX ATELIERS
"BIDOUILLER, FABRIQUER, PROGRAMMER..."
Réseau des Espaces Numériques de Proximité
Service Médiation numérique - Nadia Boucif-Rahmani
Site minier de Wallers-Arenberg - Rue Michel-Rondet - BP 59
59135 WALLERS-ARENBERG